

# La rivière de Crac'h

## Le fleuve

**Source :** Ploemel (Morbihan)

**Superficie du bassin versant :** 64 km<sup>2</sup>

**Longueur :** 12 km (eau de transition)

**Principaux affluents :**

- Rive droite : Le Gouyanzeur
- Rive gauche : Ruisseau du Pont er Rui

## L'estuaire

**Superficie du bassin versant :** - km<sup>2</sup>

**Superficie en eau de l'estuaire à pleine mer :** 4,16 km<sup>2</sup>  
(données Géo-Transfert/Univ. de Bordeaux, 2015)

**Largeur à l'embouchure :** 1016 m

**Limite d'influence de la marée :** 13 km

**Limite d'intrusion saline (en vive-eau) :** - km

**Marnage maximal (vive-eau) :** 3,20 m au port de la Trinité-sur-Mer (Jimenez, 2016)

**Débit à l'entrée du système :** pas de donnée



© Coordination inter-estuaire Sources : ESRI, BD Carthage, Sandre

## Etats des eaux de transition (DCE)

La rivière de Crac'h est délimitée par une masse d'eau de transition (FRGT22). Cette MET n'a pas été retenue pour le contrôle de surveillance DCE mais des suivis de la qualité des eaux conchylicoles sont réalisés.

Cette MET est classée en bon état du point de vue des macroalgues proliférantes et en très bon état hydromorphologique (dire d'expert). Elle est également classée en bon état chimique. Les résultats présentés sont issus de l'état des lieux 2013 réalisé par l'Agence de l'Eau Loire-Bretagne pour l'élaboration du SDAGE 2016-2021.

	Bon	Mauvais	Etat de FRGT22		
Etat chimique	X		Bon		
Etat écologique	Très bon	Bon	Moyen	Médiocre	Mauvais
	X				

## Quelques acteurs

**Collectivités territoriales :**

- Régions : Bretagne
- Départements : Morbihan

**Principale(s) communauté(s) urbaine(s) ou d'agglomération :**

- Crac'h, Trinité-sur-Mer

**Autres acteurs :**

- Agence de l'eau Loire Bretagne
- Syndicat Mixte du Loc'h et du Sal (SMLS), porteur du SAGE du Golfe du Morbihan et ria d'Étel
- Parc naturel régional du Golfe du Morbihan
- Le Conservatoire du littoral, gestionnaire des sites « Marais de Ker dual » et « Keryondre-Kercadoret » situés à proximité de l'embouchure de l'estuaire

